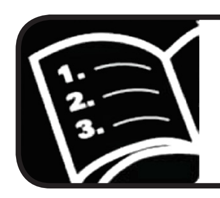
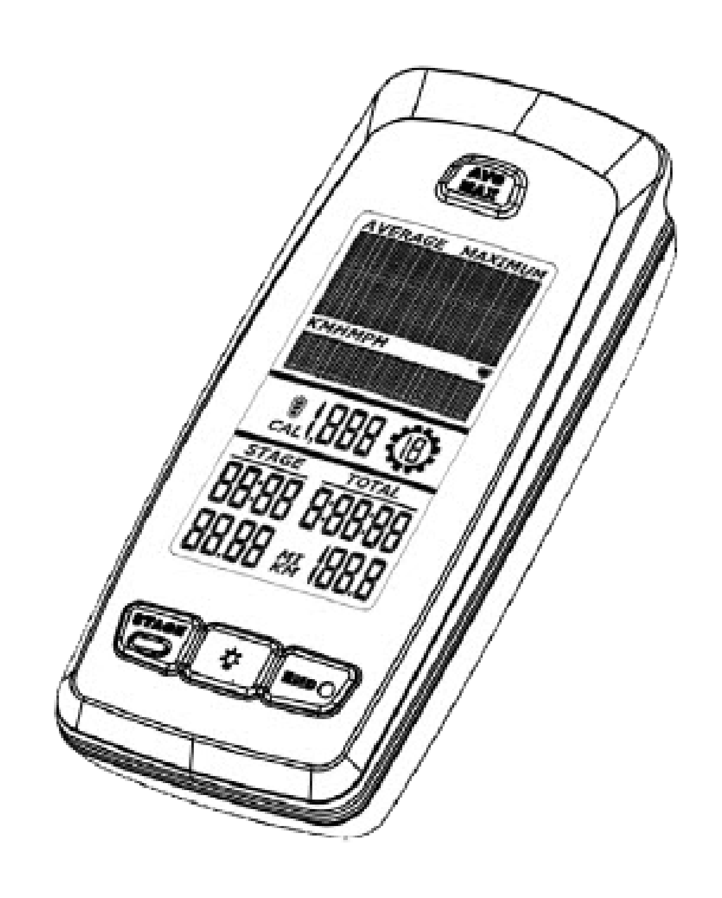


SCHWINN FITNESS

Schwinn® MPower™ Echelon Konsole + Power



Bedienungsanleitung





Deutsch

Einleitung

Willkommen bei der neuen Schwinn MPower Echelon Konsole! Ihre neue Konsole verleiht Ihrem Schwinn-Rad die Fähigkeit, Fitnesswerte zu messen. Damit haben Sie noch mehr Trainingsoptionen als je zuvor.

Die wichtigsten Funktionsmerkmale des MPower Echelon Systems:

Benutzerfreundlichkeit
Aktivieren Sie die Konsole durch Drücken einer beliebigen Tasten und treten Sie in die Pedale.

Optionen für Trainingseinheiten
Zugriff auf Durchschnitts- und Höchstwerte jederzeit während des Trainings
Zusätzliche optionale „Zahnrad“-Anzeige zeigt die Widerstandsstufe optisch an.

Zuverlässigkeit
Das Plug&Play-Design verhindert Probleme der drahtlosen Kommunikation, wie sie in modernen Fitnessumgebungen so häufig auftreten.

Lesbarkeit
Große, leicht lesbare Buchstaben und Zahlen in einem Layout, das Ihrem Training entspricht.

Konnektivität
Kabellose Speicherung der Trainingsdaten über ANT+ oder als Datenausgabe über USB

Leichtes Setup
Verbinden Sie einfach die Systemkomponenten miteinander, und schon kann‘s losgehen!

Lange Batterielaufzeit
Das System verwendet 2 C-Batteriezellen mit einer Laufzeit von bis zu 9 Monaten.*
Batterien sind zum einfachen Auswechseln in einem leicht zugänglichen Fach untergebracht.

* Je nach Verwendungszeit und der verwendeten Funktionen. Längere Nutzung der Hintergrundbeleuchtung beispielsweise reduziert die Laufzeit der Batterie.

Spezifikationen

MPower Echelon Konsole

Länge	18 cm
Breite	7,7 cm
Dicke	4,8 cm
Gewicht (Konsole mit Sensor)	0,9 kg
Versandgewicht	1,3 kg

Leistungssensor

Länge	13,3 cm
Breite	4,5 cm
Dicke	3 cm
Gewicht	0,08 kg
Versandgewicht	0,1 kg

Geschwindigkeitssensor

Länge	8,3 cm
Breite	6,4 cm
Dicke	3,7 cm

Leistungsbedarf

Echelon Konsole	2 C-Batterien (LR14)



Dieses Produkt darf NICHT mit dem Hausmüll entsorgt werden, sondern muss recycelt werden. Informationen zur ordnungsgemäßen Entsorgung dieses Produkts erhalten Sie vom StairMaster Kundendienst.
Kontaktinformationen finden Sie im Abschnitt „Kontakte“ dieser Anleitung.
Zusätzliche Informationen finden Sie unter:

www.stairmaster.com

Patentinformationen: Patentinformationen: Dieses Produkt ist möglicherweise durch Patente und angemeldete Patente in den USA und anderen Ländern geschützt.

Wichtige Sicherheitshinweise

 Weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zum Tod oder einer schwerwiegenden Verletzung führen könnte.

Beachten Sie vor Verwendung dieses Gerätes die folgenden Warnungen:

Lesen Sie sich die Bedienungsanleitung vollständig durch und vergewissern Sie sich, dass Sie alles verstanden haben. Bewahren Sie die Bedienungsanleitung zur späteren Einsichtnahme auf.

Lesen Sie alle Warnungen auf dem Gerät und vergewissern Sie sich, dass Sie sie verstanden haben. Sollten sich die Aufkleber teilweise oder ganz ablösen oder unlesbar werden, fordern Sie vom Kundendienst Ersatzaufkleber an.

- Kinder sind von diesem Gerät fernzuhalten. Bewegliche Teile und andere Funktionen des Gerätes können für Kinder eine Gefahrenquelle darstellen.
- Vor Beginn des Trainings sollten Sie Ihren Hausarzt konsultieren. Beenden Sie das Training sofort, wenn Sie Schmerzen oder ein Engegefühl im Brustkorb, Atemnot oder Schwindelanfälle verspüren. Konsultieren Sie Ihren Hausarzt, bevor Sie das Gerät wieder verwenden. Die vom Computer des Gerätes berechneten oder gemessenen Werte dienen nur der Information.
- Falls Sie einen Schrittmacher oder ein anderes implantiertes elektronisches Gerät verwenden, konsultieren Sie Ihren Arzt vor Verwendung eines kabellosen Brustgurts oder eines anderen telemetrischen Herzfrequenzmonitors.
- Geben Sie das Gerät erst dann zum Gebrauch frei, nachdem es vollständig zusammengebaut und der ordnungsgemäße Betrieb entsprechend der Bedienungsanleitung bestätigt worden ist.
- Lesen Sie sich vor dem ersten Gebrauch die im Lieferumfang enthaltene Bedienungsanleitung vollständig durch und vergewissern Sie sich, dass Sie alles verstanden haben. Bewahren Sie die Bedienungsanleitung zur späteren Einsichtnahme auf.

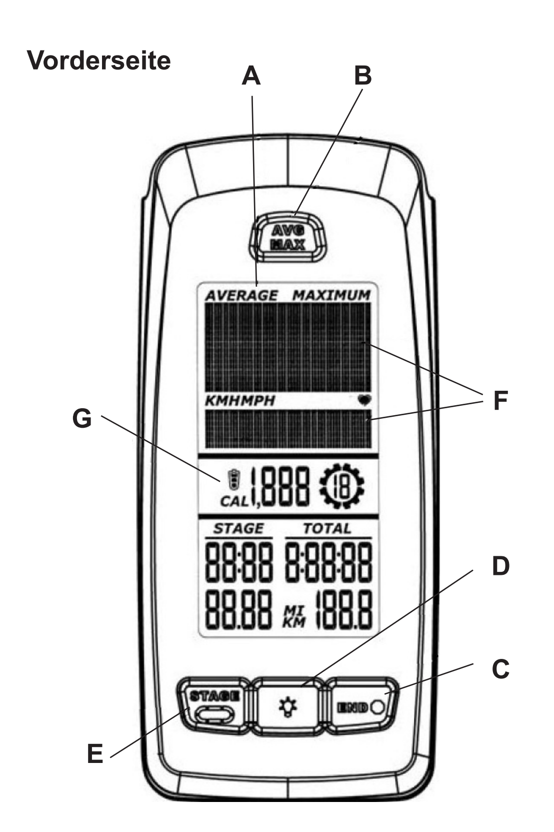
FCC-Konformität

Änderungen oder Modifikationen am Gerät, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Partei genehmigt worden sind, können dazu führen, dass der Benutzer die Genehmigung für den Betrieb des Gerätes verliert.

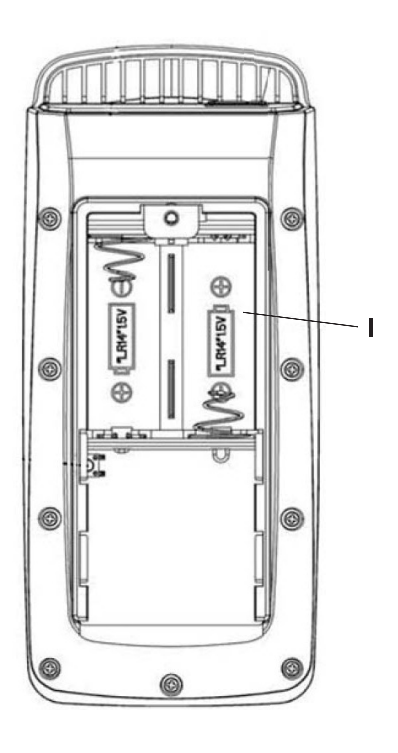
Hinweis: Dieses Gerät wurde geprüft, und es wurde festgestellt, dass sie die Grenzwerte für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften einhält. Diese Grenzwerte dienen der Gewährleistung eines angemessenen Schutzes gegen schädliche Störungen bei Installation in Wohnbereichen. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht den Anleitungen entsprechend installiert und verwendet wird, kann es Störungen bei der Funkkommunikation verursachen. Allerdings gibt es keine Garantie dafür, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Falls dieses Gerät den Radio- oder Fernsehempfang stört – dies kann durch Ein- und Ausschalten des Gerätes überprüft werden –, sollte der Anwender die Störung mit einer oder mehreren der folgenden Methoden zu beheben suchen: - Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder stellen Sie sie an einem anderen Ort auf. - Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger. - Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die einen anderen Stromkreis verwendet als der Empfänger. - Bitten Sie den Händler oder einen erfahrenen Radio- oder Fernsehtechniker um Rat.



Funktionsmerkmale



Hinterseite



A	LCD-Anzeige mit Hintergrundbeleuchtung	F	Trainerquadrant
B	AVG/MAX-Taste (Durchschnitts-/Höchstwert)	G	Batterieladestand
C	END-Taste	H	USB-Anschluss
D	Taste für die Hintergrundbeleuchtung	I	Batteriefach
E	STAGE-Taste (Etappe)		

LCD-Anzeige mit Hintergrundbeleuchtung

Während des Trainings zeigt die multifunktionale LCD mit Hintergrundbeleuchtung Trainingsmesswerte, Ergebnisse, Benutzer-Setupdaten und die Konsolendiagnose an.

Drücken Sie zur Aktivierung der Hintergrundbeleuchtung die entsprechende Taste. Die Hintergrundbeleuchtung schaltet sich zur Schonung der Batterie nach 5 Sekunden wieder aus. Diese Einstellung kann im Wartungsmenü angepasst werden.

Herzfrequenzmonitor

Die Konsole erhält vom Herzfrequenzmonitor (HRM) Daten zur Herzfrequenz und berechnet anhand dieser Daten Trainingsdaten wie Herzfrequenz oder verbrannte Kalorien.

Die Konsole kann die Herzfrequenz von einem 2,4 GHz Ant+Sport HRM oder einem kabellosen, mit Polar® kompatiblen 5 kHz Brustgurt erfassen.

Ant+Sport 2,4 GHz Wireless

Der Ant+Sport 2,4 GHz Wireless Heart Rate Monitor (HRM) sendet die Herzfrequenzdaten an die Konsole, nachdem der Benutzer während des Setups eine NFC-Verbindung (Nahfeldkommunikation) hergestellt hat. Im Trainingsmodus kann die Konsole HRM-Daten aus einer Entfernung von bis zu 3 Metern empfangen.
Wenn Sie eine Ant+Sport Watch mit dem Ant+HRM kombiniert haben, stellt die Konsole eine Verbindung mit der Sportuhr her und liest die Daten darüber ein.

5 kHz Standard-EM-Puls

Die Konsole verwendet das kabellose 5 kHz elektromagnetische (EM) Puls-Protokoll, um die Herzfrequenz über Standard-Herzfrequenzmonitoren (HRM) wie einen Polar® Brustgurt zu erfassen.

Speichern der Trainingsdaten

Die Konsole sendet die Trainingsdaten an ein vom Benutzer bestimmtes Speichergerät wie beispielsweise einen USB-Flashspeicher oder eine Sportuhr. Die Konsole kann auch Benutzerdaten von einer Ant+Sport Watch abrufen und damit die Trainingsergebnisse berechnen.

Ant+Sport Watch für die Datenspeicherung

Die Ant+Sport Watch sendet die Benutzerdaten an die Konsole, nachdem der Benutzer während des Setups eine NFC-Verbindung hergestellt hat. Im Benutzer-Setupmodus sendet die Ant+Sport Watch Daten (einschließlich des Gewichts des Benutzers) an die Konsole. Während des Trainingsmodus sendet die Konsole Trainingsdaten an die Ant+Sport Watch. Nach Herstellung der NFC-Verbindung können sowohl Uhr als auch Konsole Daten aus einer Entfernung von bis zu 3 Metern senden und empfangen.

USB-Schnittstelle/Datenspeicherung

Die Konsole kann Trainingsdaten auf einem USB-Speichergerät speichern. Während des Benutzer-Setups oder nach Abschluss der Trainingseinheit können Sie ein USB-Speichergerät an die Konsole anschließen.

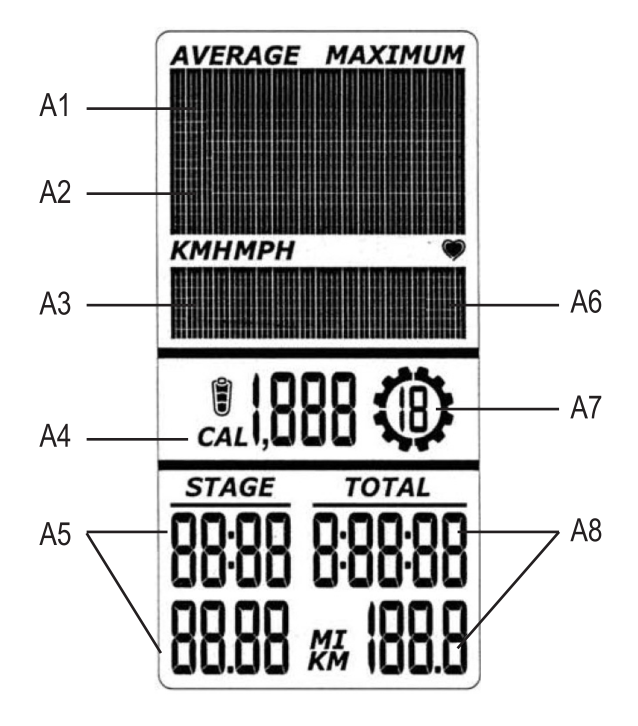
Während des Trainingsmodus sendet die Konsole Trainingsdaten an das USB-Gerät:

- Training (insgesamt): Zeit, Strecke, Kalorien sowie Durchschnitts- und Höchstgeschwindigkeit, Watt, Herzfrequenz und U/min.
- Trainingsetappen: Zeit, Strecke, Geschwindigkeit, Watt, Herzfrequenz und U/min.

Wenn Sie das USB-Gerät nach Abschluss der Trainingseinheit anschließen, überträgt die Konsole nur die Gesamtdaten an das USB-Gerät.

Trainingsdaten werden in einer .csv-Datei namens MPOWERXX.csv.XX gespeichert. XX ist eine zweistellige Zahl zwischen 1 und 99. Befinden sich bereits Dateien auf dem USB-Gerät, verwendet die Konsole automatisch die nächste auf dem USB-Gerät verfügbare Zahl. Der USB-Anschluss ermöglicht einem Wartungstechniker ebenfalls den Zugriff für die Aktualisierung der Konsolen-Firmware.

Informationen der LCD-Anzeige



A1	WATT (Leistung)	A5	ETAPPE Zeit und Strecke
A2	U/min (Kadenz)	A6	Herzfrequenz
A3	KMH/MPH (Geschwindigkeit)	A7	Zahnradsymbol
A4	KCAL (Kalorien)	A8	INSGESAMT Zeit und Strecke

Hinweis: Wie Sie die Maßeinheiten von britischen auf metrische Einheiten ändern, erfahren Sie im Abschnitt „Benutzer-Setup“ dieser Anleitung.

Trainerquadrant

Geschwindigkeit

Das Anzeigefeld Geschwindigkeit zeigt die geschätzte Geschwindigkeit des Rads in Stundenkilometern (KM/H) oder Stundenmeilen (MPH) an. Die berechnete Geschwindigkeit basiert auf der erbrachten Wattleistung.

Watt

Das Anzeigefeld WATT zeigt die Leistung an, die Sie bei der gegenwärtigen Widerstandsstufe (1 Pferdestärke = 746 Watt) produzieren.

Die Wattleistung wird nur angezeigt, wenn auf dem Rad ein Leistungssensor installiert ist.

Herzfrequenz

Das Anzeigefeld Herzfrequenz zeigt die vom Herzfrequenzmonitor (HRM) erfasste Herzfrequenz in Schlägen pro Minuten (S/min) an. Wenn der Empfänger der Konsole ein HRM-Signal empfängt, blinkt das Herzsymbol. Kann der Empfänger der Konsole keine Signale vom HRM empfangen, leuchtet das Herzsymbol ununterbrochen.

Kann der Empfänger der Konsole ein Ant+ HRM-Signal empfangen, ist die Mitte des Herzsymbols mit einem Herzumriss abgesetzt. Die Umrisslinie blinkt nicht. Handelt es sich beim HRM-Signal um ein 5 kHz Standard-EM-Pulssignal, wird das Herzsymbol ohne Umriss abgebildet.

Hinweis: Der Empfänger muss innerhalb von 30 Sekunden nach Beginn einer Trainingseinheit ein HRM-Signal empfangen. Nach 30 Sekunden wird die Suche nach einem Signal eingestellt.

Vor Beginn des Trainings sollten Sie Ihren Hausarzt konsultieren. Beenden Sie das Training sofort, wenn Sie Schmerzen oder ein Engegefühl im Brustkorb, Atemnot oder Schwindelanfälle verspüren. Konsultieren Sie Ihren Hausarzt, bevor Sie das Gerät wieder verwenden. Die vom Computer des Gerätes berechneten oder gemessenen Werte dienen nur der Information.

U/min

Das Anzeigefeld U/min zeigt die gegenwärtigen Pedalumdrehungen pro Minute (U/min) an.

Kalorien

Das Anzeigefeld Kalorien zeigt die geschätzte Kalorienzahl an, die Sie während des Trainings verbrannt haben.

Damit Kalorien angezeigt werden können, ist ein HRM oder ein Leistungssensor erforderlich.

Trainingsetappe

Das Anzeigefeld STAGE zeigt die Zeit und Strecke der gegenwärtigen Etappe der Trainingseinheit an. Der Wert beginnt bei null und zählt bis zum Ende der Etappe weiter.

Gear (Zahnrad)

Das Anzeigefeld im Zahnradsymbol zeigt die aktuelle Widerstandsstufe als Zahl von 1 bis 19 an.

Gesamtwerte der Trainingseinheit

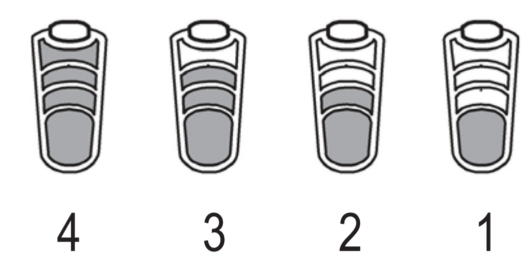
Das Anzeigefeld TOTAL zeigt Gesamtzeit und Gesamtstrecke der gesamten Trainingszeit an.

Tastenfeld

Über das Multifunktionstastenfeld können Sie die Konsolenmaßeinheiten für Ihr Training eingeben, Ihre Trainingsdaten anzeigen und aktualisieren und Diagnosemeldungen der Konsole anzeigen. Tippen Sie auf eine der Tasten, um die Konsole aus dem Ruhemodus wieder zu aktivieren. Der Abschnitt „Bedienung“ dieser Anleitung beschreibt die Verwendung der Tasten in den verschiedenen Betriebsmodi. Mit der Taste für die Hintergrundbeleuchtung können Sie Ihre Auswahl im Benutzer-Setupmodus und im Wartungsmodus bestätigen.

Batterieladestand

Das Symbol für den Batterieladestand zeigt an, über wie viel Energie die Batterie der Konsole noch verfügt. Bei hohem Batterieladestand werden alle vier Segmente des Symbols angezeigt. Bei niedrigem Ladestand wird nur noch das unterste Segment angezeigt. Ist die Batterie fast alle, beginnt das unterste Segment zu blinken.



Ist für den weiteren Betrieb des Gerätes nicht mehr ausreichend Energie vorhanden, zeigt die Konsole die blinkende Meldung „LO batt“ an und wird in den Ruhemodus versetzt. Sollte dies während einer Trainingseinheit geschehen, wird das Training abgebrochen und die Konsolenanzeige zeigt die Trainingsergebnisse 10 Sekunden lang an. Anschließend erscheint die Meldung „LO batt“ und die Konsole wird in den Ruhemodus versetzt.

Daten der Radsensoren

Die Konsole empfängt Daten von den Radsensoren und berechnet damit die Trainingsergebnisse.

Umdrehungssensor

Die Schwinn® MPower™ Echelon Konsole ist mit einem Umdrehungssensor für das Rad ausgestattet. Dieser Sensor überträgt Daten vom Schwungrad an den Leistungssensor und die Konsole.

Leistungssensor

Der MPower™ Leistungssensor ist ein optionales Upgrade für Schwinn A.C.™ Räder mit einer Schwinn® MPower™ Echelon Konsole. Der Leistungssensor berechnet mithilfe des Bremswiderstandsmechanismus die vom Benutzer erzeugte Leistung (Watt).

Anleitungen zur Installation des Leistungssensors finden Sie in der Installationsanleitung für das Schwinn® MPower™ Echelon Leistungsupgrade.

Betrieb

Ruhemodus

In den folgenden Situationen wird die Konsole automatisch in den Ruhemodus versetzt, um die Batterie zu schonen:

- Wenn innerhalb von 45 Sekunden nach dem Benutzer-Setup keine Aktivität erfolgt
- Nach Anzeige der Ergebnisse
- Wenn der Trainingsmodus unterbrochen wird und 5 Minuten lang keine Aktivität erfolgt

Drücken Sie eine beliebige Taste, um das Gerät vom Ruhemodus wieder in den Benutzer-Setupmodus zu versetzen.

Benutzer-Setupmodus

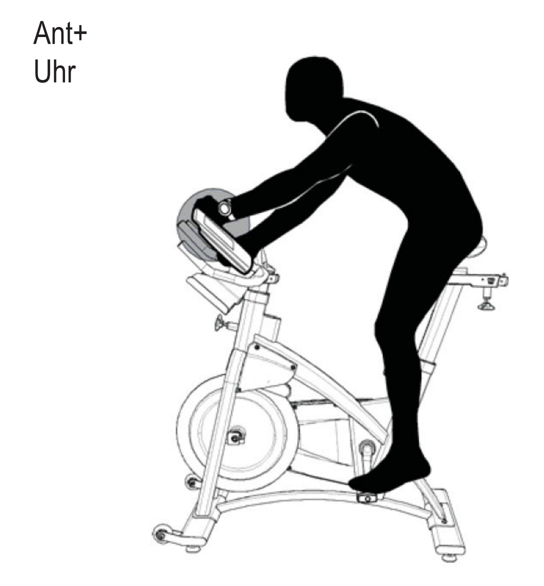
Im Benutzer-Setupmodus erfasst die Konsole Benutzerdaten, um Trainingsdaten zu berechnen und aufzuzeichnen. Auch die NFC-Verbindung mit dem HRM oder der ANT+ Uhr der Benutzers erfolgt im Benutzer-Setup.

Beachten Sie dabei die entsprechenden Anleitungen Ihres Überwachungsgerätes.

- USB-Speichergerät: Schließen Sie das Gerät an den USB-Anschluss an.
- Ant+ Uhr: Verbinden Sie die Uhr mit der Konsole. Halten Sie die Uhr in eine Entfernung von 5 bis 10 cm oder weniger zum Logo „ANT+ Link Here“ auf der Konsole, bis die NFC-Verbindung hergestellt worden ist
- Ant+ HRM: Verbinden Sie den HRM mit der Konsole. Lehnen Sie sich in Richtung Konsole, sodass sich der HRM 20 bis 80 cm vom Logo „ANT+ Link Here“ befindet, bis ein Wert angezeigt wird.

  Hinweis: Wenn Sie eine Ant+ Sport Watch mit einem Ant+ HRM verknüpft haben, stellt die Konsole nur mit der Sportuhr eine Verbindung her. Bei einer Ant+ Sport Watch und einem 5 kHz EM-HRM jedoch stellt die Konsole eine Verbindung mit der Uhr und dem HRM her.

Ant+ Uhr



HRM



Ergebnisanzeigemodus

Um das Training zu stoppen und in den Ergebnisanzeigemodus zu wechseln, halten Sie die END-Taste mindestens 3 Sekunden lang gedrückt. Die Konsole zeigt Gesamtkalorien, Gesamtzeit und Gesamtstrecke sowie die Durchschnitts- und Höchstwerte für Geschwindigkeit, Watt, Herzfrequenz und U/min an. Die Höchstwerte werden zuerst 5 Sekunden lang angezeigt. Tippen Sie auf die AVG/MAX-Taste, um zwischen den Durchschnitts- und Höchstwerten hin und her zu wechseln. Nach 1 Minute setzt die Konsole die Werte auf null zurück und wird in den Ruhemodus versetzt.

Halten Sie die END-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um den Ergebnisanzeigemodus zu beenden und in den Ruhemodus zu wechseln.

Trainingsmodus

Um in den Trainingsmodus zu wechseln, erhöhen Sie die Kadenz auf 80 U/min oder mehr. Die Trainingssymbole STAGE und TOTAL leuchten auf, und die Erfassung der Trainingsdaten beginnt.

Fällt die Kadenz 3 Sekunden oder länger auf unter 5 U/min ab, wird die Aufzeichnung unterbrochen und die letzten Trainingsdaten auf dem LCD-Display angezeigt. Dauert die Unterbrechung länger als 5 Minuten an, wird das Training gestoppt und die Konsole in den Ergebnisanzeigemodus versetzt.

Tippen Sie auf die STAGE-Taste, um die Zeit- und Streckenwerte der Etappe (STAGE) für eine neue Etappe der Trainingseinheit auf null zurückzusetzen. Die Gesamtwerte für Zeit und Strecke (TOTAL) werden für die Gesamtwerte der Trainingseinheit weiter erfasst.

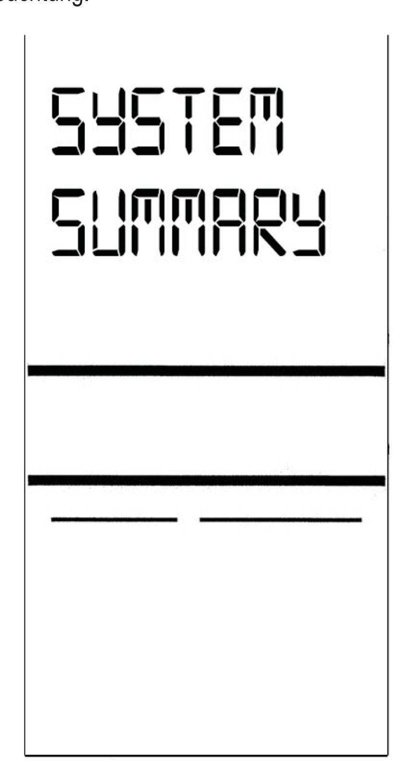
Wenn Sie während des Trainingsmodus die AVG/MAX-Taste drücken, werden die Durchschnitts- und Höchstwerte angezeigt. Nach dem ersten Drücken werden die Durchschnittswerte, nach zweimaligem Drücken die Höchstwerte angezeigt. Nach 3 Sekunden oder nach einem dritten Drücken wechselt das Display auf die Trainingswerte zurück.

Halten Sie die END-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um die Trainingseinheit zu beenden. Die Konsole wird in den Ergebnisanzeigemodus versetzt.

Wartungsmodus

Im Wartungsmodus können Wartungstechniker die Konfigurationen des Rades einstellen, Wartungsdaten anzeigen, Kalibrierungen durchführen und die Firmware der Konsole aktualisieren. Der Zugriff auf den Wartungsmodus ist möglich, wenn sich die Konsole im Benutzer-Setupmodus befindet.
Hinweis: Im Trainingsmodus kann nicht auf den Wartungsmodus zugegriffen werden.

- Um in den Wartungsmodus zu wechseln, halten Sie die Tasten STAGE und END 5 Sekunden lang gedrückt.
- Um durch die Menü- und Untermenüoptionen des Wartungsmodus zu navigieren, tippen Sie auf die END- oder STAGE-Taste.
- Mit der Taste für die Hintergrundbeleuchtung treffen Sie Ihre Auswahl oder rufen Optionen eines Untermenüs auf.
- Um den Wartungsmodus zu beenden, halten Sie die STAGE- oder END-Taste gedrückt, bis die Option EXIT erscheint. Drücken Sie dann die Taste für die Hintergrundbeleuchtung.



Gear (Zahnrad)

Diese Option schaltet die Zahnradfunktion EIN bzw. AUS.

Units (Maßeinheiten, britisch/metrisch)

Stellt die Maßeinheiten für Geschwindigkeit (KMH bzw. MPH) und Strecke (KM bzw. Meile) ein.

Calibrate (Kalibrieren)

Mit dieser Option können Sie den Leistungssensor kalibrieren, die Fahrerkalibrierungsoption aktivieren bzw. deaktivieren und den gegenwärtig vom Leistungssensor gemeldeten Winkel anzeigen.

Kalibrierungsoptionen:

- UP – Kalibriert den Leistungssensor.
- Rider – Aktiviert bzw. deaktiviert die Fahrerkalibrierungsfunktion.
- Current Angle – Ermöglicht die Anzeige des gegenwärtig vom Leistungssensor gemeldeten Winkels.
- Exit – Bringt Sie zum Hauptmenü zurück.

Batteries

Geschätzter Prozentwert der verbleibenden Laufzeit der Batterien.

System

Mit dieser Option können Sie Wartungsdaten in der Konsole anzeigen und Einstellungsoptionen anpassen:

- Summary – Eine Übersicht über das Setup der Konsole
- Reset – Ermöglicht das Zurücksetzen des Konsole, damit Techniker die Firmware aktualisieren können.
- Active RPM – Mit dieser Option können Sie den Umdrehungsschwellenwert, der den Start des Trainingsmodus auslöst, vom Standardwert 80 U/min (80 RPM) auf einen anderen Wert ändern.
- Backlight – Hintergrundbeleuchtung

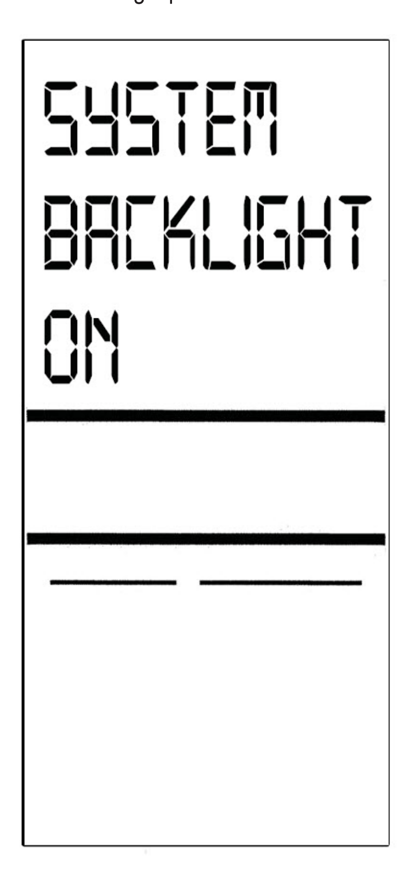
Summary

Überblick: Zeigt die Nutzungszeit und die Firmware-Version der Konsole an.



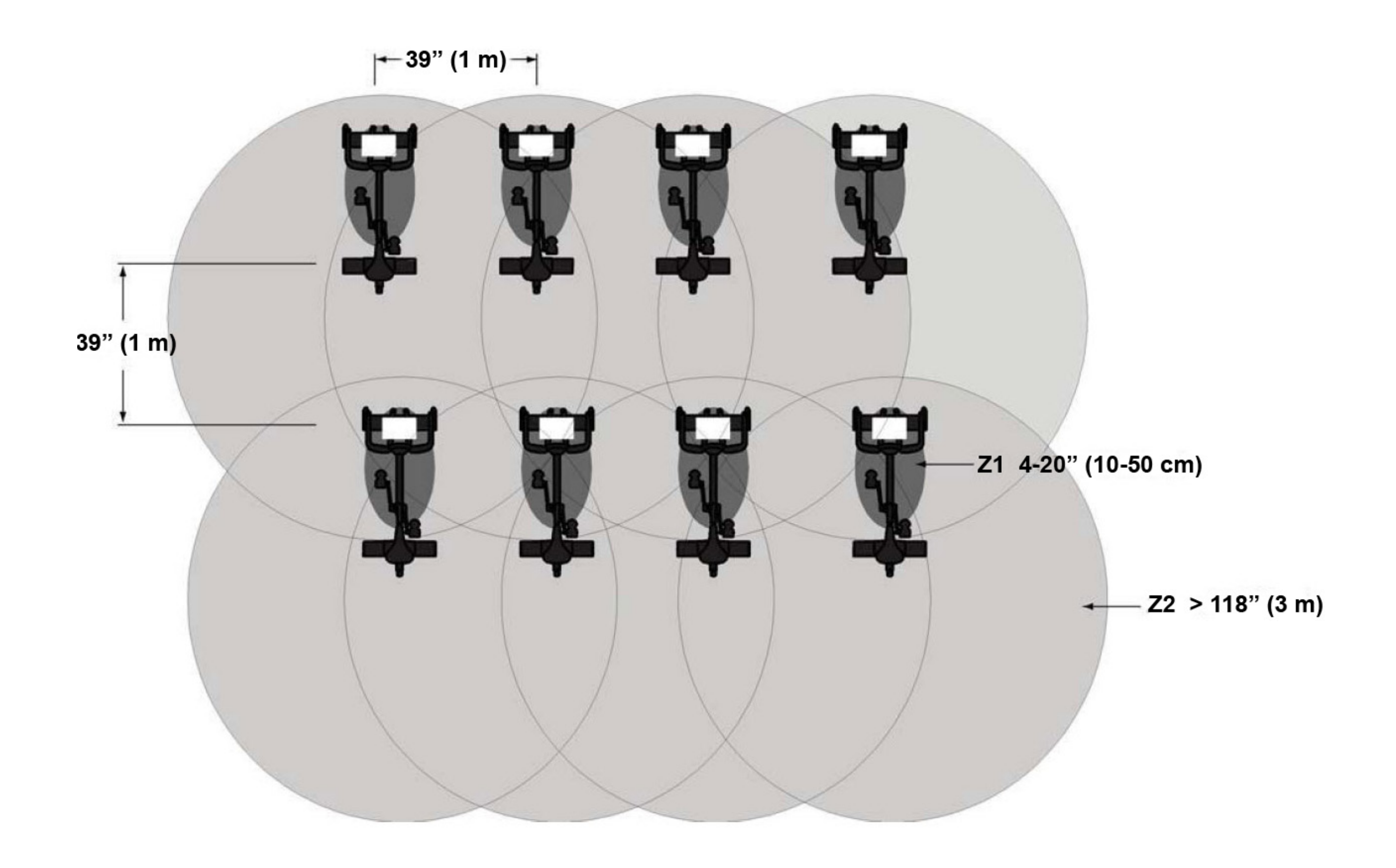
Backlight

Ermöglicht die Anpassung der Hintergrundbeleuchtungsoptionen.



Timer:	Verlangt, dass Sie die Taste für die Hintergrundbeleuchtung drücken, um diese zu aktivieren. Sie können einstellen, wie lange die Hintergrundbeleuchtung aktiv bleibt (1 bis 20 Sekunden).
ON:	Bei dieser Option bleibt die Hintergrundbeleuchtung so lange an, wie die Konsole eingeschaltet ist.

Setup für eine IC-Klasse



Z1	Die NFC-Verbindungszone für die Konsole und den HRM sowie die Ant+ Sport Watch und den HRM.
Z2	Die Trackingzone der Konsole, innerhalb der sie Signale vom HRM und der Ant+ Sport Watch nach Herstellung der NFC-Verbindung empfangen kann.

Hinweis: Die Trackingzone für einen 5 kHz EM-HRM beträgt etwa 70 cm.

Wartung



Das Gerät muss regelmäßig auf Schäden und notwendige Reparaturen hin untersucht werden. Der Besitzer ist dafür verantwortlich, dass das Gerät regelmäßig gewartet wird. Abgenutzte oder beschädigte Komponenten müssen umgehend ausgewechselt oder das Gerät aus dem Verkehr gezogen werden, bis die erforderlichen Reparaturen durchgeführt worden sind. Nur die vom Hersteller gelieferten Komponenten können für die Wartung und Reparatur des Gerätes verwendet werden.



Dieses Produkt, seine Verpackung und seine Komponenten enthalten Chemikalien, die im US-Bundesstaat Kalifornien als krebserregend, geburtsschädigend bzw. fortpflanzungsschädigend klassifiziert sind. Dieser Hinweis wird gemäß der kalifornischen Proposition 65 bereitgestellt. Nähere Informationen finden Sie auf unserer Website.



Inspizieren Sie das Gerät vor jeder Benutzung auf lockere, zerbrochene, beschädigte oder abgenutzte Teile. Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Sie derartige Teile feststellen. Reparieren oder ersetzen Sie alle Teile beim ersten Anzeichen von Abnutzung oder Beschädigung. Wischen Sie nach jeder Benutzung den Schweiß mit einem feuchten Tuch vom Gerät und Computer.

Wichtig: Verwenden Sie zur Reinigung niemals ein mineralölbasiertes Lösungsmittel, da dies die Oberfläche von Rad und Konsole beschädigen kann. Vermeiden Sie, dass die Konsole mit zu viel Feuchtigkeit in Berührung kommt. Ersetzen Sie die Batterien bei Bedarf.

- Konsole: 2 C-Batterien (LR14)

Ersetzen der Konsolenbatterien

So ersetzen Sie die Batterien der Konsole:

- Entfernen Sie die Schraube am Ende der Konsolenbefestigung auf der Rückseite der Konsole.
- Ziehen Sie das Kabel aus der Rückseite der Konsole.
- Schieben Sie die Konsole entlang der Befestigung nach oben, um das Batteriefach freizulegen.
- Nehmen Sie die alten Batterien heraus.
- Legen Sie die neuen Batterien ein. Achten Sie darauf, dass die Pole in die richtige Richtung weisen (+ und -).
- Schieben Sie die Konsole wieder nach unten, um das Batteriefach zu schließen.
- Schließen Sie das Kabel wieder an der Konsole an.
- Schrauben Sie die Konsole mit der Schraube wieder an der Befestigung an.

Problembehebung

Zustand/Problem	Prüfen	Lösung
Konsole lässt sich nicht einschalten.	Keine oder leere Batterien	Ersetzen Sie die Batterien.
Geschwindigkeitsanzeige ist nicht genau.	Anzeige ist auf die falsche Maßeinheit eingestellt. (britisch/metrisch)	Öffnen Sie das Wartungsmodusmenü und ändern Sie die Maßeinheit.
Die Wattanzeige ist nicht genau.	Bereich der Wattwerte	Öffnen Sie das Wartungsmodusmenü und wählen Sie „Calibration“ (Kalibrierung). Führen Sie die Kalibrierung durch. Achten Sie dabei darauf, dass die Bremse das Rad nicht berührt.
Umdrehungszahl wird nicht angezeigt.	Umdrehungssensor	Vergewissern Sie sich, dass sich der Sensor dicht genug am Schwungrad befindet, sodass er den Magnet fühlen kann.
Wattzahl wird nicht angezeigt.	Leistungssensor	Vergewissern Sie sich, dass der Umdrehungssensor funktioniert. Wenn der Sensor keine Umdrehungen erfasst, kann keine Wattzahl angezeigt werden.
Herzfrequenz wird bei Verwendung des Brustgurts nicht angezeigt.	Hautkontakt des Transmitters	Befeuchten Sie die Haupt im Kontaktbereich des Brustgurts. Achten Sie darauf, sich während des Benutzer-Setups weit genug in Richtung Konsole zu lehnen, um eine Verbindung herzustellen.
	Elektromagnetische Störungen	Schalten Sie Fernsehgeräte, AM-Radios, Mikrowellengeräte und Computer ab, die nicht mehr als 2 Meter vom Rad entfernt sind.
	Brustgurt-Transmitter	Testen Sie den Brustgurt mit einem anderen HRM-Gerät wie einer HR-Uhr oder einem Gerät in einem Fitnessstudio. Wenn der Transmitter ausreichend Hautkontakt hat und trotzdem kein HR-Signal sendet, ersetzen Sie den Brustgurt-Transmitter.
	HR-Empfänger	Wenn der Brustgurt mit anderen Geräten funktioniert und es keine Störungsquellen gibt oder die Konsole mit einem Pulssimulator getestet wurde und das Signal nicht empfängt, wenden Sie sich an den StairMaster Kundendienst.

Kontakte

KUNDENDIENST

Telefon: 888-678-2476
E-Mail: services@stairmaster.com

UNTERNEHMENSZENTRALE

StairMaster + Schwinn Fitness
World Headquarters
4400 NE 77th Ave, Suite 300
Vancouver, WA 98662, USA
Telefon: 888-678-2476


SCHWINN
QUALITY
SCHWINN FITNESS